

ФИО участника	Класс	Тема	Категория	Секция
Борисенко Мария Ивановна	10	Тип мировоззрения	A	Информатика и программирование
Грачев Вадим Максимович	3	Программирование в Minecraft для новичков	A	Информатика и программирование
Гурова Виктория	9	Курение как программирование человека	A	Информатика и программирование
Кузнецов Алексей Борисович, Мережко Маргарита Викторовна, Бобкунов Евгений Александрович	11	AlphaBeta - мобильное приложение для изучения букв английского алфавита	A	Информатика и программирование
Куликов Михаил Владимирович	11	Самодельный станок с ЧПУ	A	Информатика и программирование
Маковецкий Егор Константинович	8	Приложение Learnara для получения и закрепления знаний	A	Информатика и программирование
Мариненко Ярослав Игоревич	4	Компьютер в жизни младшего школьника.	A	Информатика и программирование
Марушкин Дмитрий Антонович	6	Домашняя метеостанция	A	Информатика и программирование
Никульшин Павел Андреевич, Долгих Иван Дмитриевич, Завьялов Гордей Константинович	11	HyperWords. Платформа для анализа текста и проверки сочинений	A	Информатика и программирование
Нурбаев Данияр Булатович	8	Разработка переводчика текстов на языке Python	A	Информатика и программирование
Синицкий Вадим Сергеевич	10	Искусственный интеллект и чувства	A	Информатика и программирование
Филимонов Денис Евгеньевич	5	Азбука юного пешехода	A	Информатика и программирование