

Фамилия имя отчество участника	Класс	Название работы	Категория (А/Б)	Название секции (для категории А)
Аверин Всеволод Константинович	6 класс	Исследование возможностей среды разработки UNITY (на примере создания компьютерной игры)	А	Физико-математические науки и программирование (младшие и средние классы)
Андреев Тимофей Денисович Прохоров Максим Ильич Веретенников Денис Андреевич	11 класс	Клиент-серверное Web-приложение "Дом, милый дом!"	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Баранов Николай Владимирович	6 класс	Обучение школьников Астрономии при помощи социальной сети «Telegram»	А	Физико-математические науки и программирование (младшие и средние классы)
Васильев Егор Викторович	9 класс	Разработка мобильного приложения на языке Java	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Калинин Илья Юрьевич Кривич Виктория Сергеевна	11 класс	DevServices - программное обеспечение бдля распределенной системы серверов	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Коровяковский Александр Сергеевич	9 класс	Биографии писателей в QR-кодах	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Маковецкий Егор Константинович	10 класс	Сайт NewNote для анализа и генерации мелодий с помощью машинного обучения	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Малюженец Ярослав Сергеевич	10 класс	Мобильное приложение для игры в шашки	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Панова Анна Алексеевна	10 класс	Создание изометрической комнаты в blender	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)
Поляков Владимир Константинович	8 класс	Создание программы-песенника для отображения аккордов и генерации их аппликатур на языке Python.	А	Физико-математические науки и программирование (младшие и средние классы)
Филков Дмитрий Евгеньевич	10 класс	Создание программы «Чат-бот» с помощью языка программирования Python	А	Физико-математические науки программирование (старшие классы)